Skema Pemarkahan KPD2023 Ujian 1:

1.Nyatakan dua fungsi Spesifikasi Keperluan Perisian (SRS) (2 markah)

i. SRS dengan tepat mentakrifkan produk perisian yang akan dibina.

ii. SRS digunakan untuk mengetahui semua keperluan untuk pembangunan perisian dan dengan itu yang akan membantu dalam mereka bentuk perisian.

iii.Ia menyediakan maklum balas kepada pelanggan.

2. Senaraikan dua jenis Bahasa penskripan (2 markah)

i. *server- side scripting language*

*ii. client-side scripting language*

3.Terangkan dua fungsi integrated Development Environment (IDE) (4 markah)

1. *Editor*: Untuk menulis *source code*.
2. *Compiler*: Untuk menganalisis sintaks kod yang dibuat dan mengubahnya ke dalam bentuk *binary* yang sesuai dengan bahasa mesin.
3. *Debugger*: Untuk melakukan percubaan terhadap kod yang telah dibuat.
4. *Linker*: Untuk menggabungkan data *binary* dari beberapa kod telah dihasilkan oleh *compiler* sehingga data – data *binary* menjadi satu dan menjadi satu program komputer yang dapat digunakan.

4. Nyatakan fungsi aplikasi mockup (1 markah)

*- Mock up* adalah proses merekabentuk peringkat sederhana yang boleh dikatakan sebagairekabentuk pra-keluaran yang di datangkan dengan paparan yang sebenar dan menggambarkan antara muka sebenar aplikasi yang mengandungi warna dan gaya (*style*) namun belum berfungsi.

- *Mock up* mengandungi struktur maklumat, memaparkan kandungan dan mendemonstrasikan fungsi yang asas dengan cara yang static

5. Senaraikan tiga jenis Third Party Component (3markah)

- **Payment gateway**

**- Security certificate**

**- Single-Sign-On**

6. Berdasarkan rajah 1, nyatakan perbezaan antara lesen perisian R dan S

(2 markah)

R

* Memberi hak eksklusif kepada penciptanya untuk mengawal pengeluaran semula, komunikasi, pencapaian, pengedaran dan sewaan komersial bagi kerja-kerja perisian tersebut.
* Pemilik hakcipta perisian ini boleh melesenkan pengguna untuk menggunakan perisian dengan bayaran user/seat tanpa perlu memberikan sumber kod.
* Pemilik boleh menghalang pengguna daripada menghasilkan Salinan, edaran dan mengubahsuai perisian tersebut.

S

* Perisian sumber terbuka adalah satu cara bagi pembangunan perisian di mana semua yang terlibat dalam pembangunan perisian ini mempunyai hak ke atas perisian yang dibangunkan.
* Perisian tersebut mungkin dicipta oleh seseorang atau sekumpulan pengaturcara yang berada di seluruh dunia.
* Kerja tanpa bayaran atau dibayar gaji mana-mana majikan.
* Kod sumber bagi perisian yang dibangunkan adalah bebas untuk diedar semula, diubah, dibaca, ditingkatkan serta diperbaiki oleh sesiapa yang berminat.
* Hasil pengubahsuaian perisian tersebut boleh digunakan oleh sesiapa sahaja tanpa perlu membayar bagi penggunaan perisian tersebut.

7. Nyatakan definisi pembangunan persekitaran (1 markah)

Persekitaran pembangunan (*development environment*) adalah satu set perisian yang membolehkan anda untuk menulis program bagi bahasa atau platform tertentu. Perisian ini adalah seperti *editor teks*, shell, dan pengkompil / jurubahasa.

8.Nyatakan definisi pengurusan kod sumber (SCM) (1 markah)

Source Code (atau disebut juga source) adalah kumpulan pernyataan atau bahasa pemprograman komputer yang ditulis dan dapat di baca oleh manusia. Source code membolehkan programmer untuk berkomunikasi dengan komputer menggunakan beberapa perintah (command). Terdapat beberapa elemen dalam Source Code Management (SCM) antaranya ialah Source code repository, Branching, Revision, Access control dan Distribution.

9. Nyatakan 2 jenis pentadbiran pangkalan data. (2 markah)

1. Database access

2.database manipulation

3. Database maintenance